

## DOKUMENTY UZYSKIWANE PO ZAKOŃCZENIU TECHNIKUM

1. Świadectwo ukończenia szkoły
2. Świadectwa potwierdzające kwalifikację w zawodzie wydane przez Okręgową Komisję Egzaminacyjną (OKE) po zdanych egzaminach:
  - INF.03. TWORZENIE I ADMINISTROWANIE STRONAMI I APLIKACJAMI INTERNETOWYMI ORAZ BAZAMI DANYCH
  - INF.04. PROJEKTOWANIE, PROGRAMOWANIE I TESTOWANIE APLIKACJI
3. Państwowy dyplom zawodowy wydany przez OKE w przypadku zdania egzaminów zawodowych z zakresu wszystkich kwalifikacji wyodrębnionych w danym zawodzie
4. Świadectwo dojrzałości wydane przez OKE dla absolwenta, który zdał egzamin maturalny

## PRZEDMIOTY ZAWODOWE

- Przygotowanie do zawodu programisty
- Bazy danych
- Strony i aplikacje internetowe
- Podstawy programowania
- Aplikacje desktopowe i mobilne
- Aplikacje webowe
- Tworzenie i zarządzanie bazami danych
- Tworzenie stron i aplikacji internetowych
- Tworzenie aplikacji desktopowych
- Tworzenie aplikacji mobilnych
- Tworzenie aplikacji webowych
- Bezpieczeństwo i higiena pracy
- Język angielski zawodowy

## Technik programista

- projektowanie gier

Technik programista to idealny zawód dla miłośników nowoczesnych technologii, komputerów, aplikacji internetowych i mobilnych, czyli szeroko rozumianej branży IT. Programowanie obecnie rządzi światem. Kod napędza biznes, ożywia maszyny, steruje robotami, automatyzuje procesy, rządzi produkcją, kontroluje inteligentne domy.

Chcesz spełnić marzenia o tworzeniu gier i realizować swoje pomysły? Jesteś osobą kreatywną i chętną do nauki nowoczesnych technologii? Technik programista – projektowanie gier to świetny wybór dla wszystkich, którzy marzą, aby łączyć swoją przyszłość z nowoczesnymi technologiami i światem gamingu.

## CISCO NETWORKING ACADEMY

### - CO ZYSKUJESZ?

- obowiązkowe kursy Python Essentials 1 (30h) i Introduction to Cybensecurity (6h) - nauka w języku polskim
- nauka z instruktorem Cisco Networking Academy
- dostęp do bogatej bazy kursów online zakończonych certyfikatami ukończenia

### NAUCZYSZ SIĘ:

- tworzyć i administrować strony internetowe,
- tworzyć, administrować i użytkować relacyjnych baz danych,
- programować aplikacje internetowe,
- tworzyć i administrować systemami zarządzania treścią;
- projektować, programować i testować zaawansowane aplikacje webowe,
- projektować, programować i testować aplikacje desktopowe,
- projektować, programować i testować aplikacje mobilne.
- tworzyć gry od podstaw, projektować światy, postacie, poszczególne poziomy,
- funkcji jednego z najpotężniejszych silników do tworzenia gier 3D Unreal Engine,
- języków programowania wykorzystywanych w branży, m.in. C++

## TECHNIKUM - SAME KORZYŚCI!

Po technikum możesz iść na studia lub do szkoły policealnej, albo od razu rozpocząć pracę m.in. w firmach zajmujących się:

- produkcją gier komputerowych,
- tworzeniem aplikacji mobilnych, projektowaniem UI, modelowaniem, projektowaniem i drukiem 3D,
- tworzeniem aplikacji webowych i programów desktopowych,
- projektowaniem, tworzeniem i obsługą systemów informatycznych,
- hostingiem oraz projektowaniem, tworzeniem i administracją witryn internetowych oraz innych technologii webowych.

## EGZAMINY I PRAKTYKI W TECHNIKUM

Egzamin zawodowy jest egzaminem zewnętrznym, potwierdzającym kwalifikacje w zawodzie. Przeprowadzany jest oddzielnie dla każdej kwalifikacji:

- INF.03. ODBYWA SIĘ POD KONIEC 2 PÓŁROCZA KLASY II
- INF.04. ODBYWA SIĘ POD KONIEC 2 PÓŁROCZA KLASY IV

Praktyki zawodowe trwają 8 tygodni (280 godz., termin może ulec zmianie):

W KLASIE II - 120 GODZ. - 4 TYGODNIE W 1 PÓŁROCZU

W KLASIE IV - 160 GODZ. - 4 TYGODNIE W 1 PÓŁROCZU

i odbywają się w przedsiębiorstwach stanowiących potencjalne miejsce zatrudnienia absolwentów szkół prowadzących kształcenie w zawodzie.

