

## DOKUMENTY UZYSKIWANE PO ZAKOŃCZENIU TECHNIKUM

1. Świadectwo ukończenia szkoły
2. Świadectwa potwierdzające kwalifikację w zawodzie wydane przez Okręgową Komisję Egzaminacyjną (OKE) po zdanych egzaminach:
  - INF.02. ADMINISTRACJA I EKSPLOATACJA SYSTEMÓW KOMPUTEROWYCH, URZĄDZEŃ PERYFERYJNYCH I LOKALNYCH SIECI KOMPUTEROWYCH
  - INF.03 TWORZENIE I ADMINISTROWANIE STRONAMI I APLIKACJAMI INTERNETOWYMI ORAZ BAZAMI DANYCH
3. Państwowy dyplom zawodowy wydany przez OKE w przypadku zdania egzaminów zawodowych z zakresu wszystkich kwalifikacji wyodrębnionych w danym zawodzie
4. Świadectwo dojrzałości wydane przez OKE dla absolwenta, który zdał egzamin maturalny

## PRZEDMIOTY ZAWODOWE

- Urządzenia techniki komputerowej
- Systemy operacyjne
- Lokalne sieci komputerowe
- Witryny i aplikacje internetowe
- Lokalne systemy baz danych
- Eksploatacja urządzeń techniki komputerowej
- Administracja systemami operacyjnymi
- Eksploatacja lokalnych sieci komputerowych
- Tworzenie i administrowanie bazami danych
- Aplikacje desktopowe i mobilne
- Tworzenie stron i aplikacji internetowych
- Bezpieczeństwo i higiena pracy
- Język angielski zawodowy

## Technik informatyk i E-SPORT

klasa patronacka MSI

Lubisz gry komputerowe? Grasz online? Jesteś w tym naprawdę dobry? A może chcesz rozpocząć swoją przygodę z grami? Zdobądź umiejętności zawodowego gamera. Naucz się skutecznej taktyki w sportowej walce online, grając w Counter-Strike Global Offensive czy League of Legends!

Oferujemy:

- podstawę programową kierunku Technik informatyk
- najnowocześniejszy sprzęt firmy MSI i oprogramowanie gamingowe
- połączenie nauki, pasji i dobrej zabawy
- opiekę merytoryczną i wsparcie partnerów kierunku - MSI Polska oraz Esports Association

Przez 8 semestrów w ramach zajęć e-sportowych, zgłębimy zagadnienia z zakresu:

- organizacji zawodów, administracji i zarządzania
  - nowych mediów i multimediów (streaming, dziennikarstwo, podstawy produkcji wideo)
  - podstaw marketingu, czyli w jaki sposób promować swoją drużynę w sieci, jak przygotować i realizować świadczenia w ramach umowy sponsorskiej,
  - tworzenia grafik 2D, 3D
  - pracy w grupie, także pod presją czasu i otoczenia.
- Będziesz mieć także możliwość wzięcia udziału w profesjonalnej, lidze e-sportowej, w której do wygrania są nagrody ufundowane przez MSI.

## NAUCZYSZ SIĘ:

- przygotowywać stanowiska komputerowe do pracy, użytkować urządzenia peryferyjne komputera osobistego, naprawiać komputery osobiste
- projektować i uruchamiać lokalne sieci komputerowe, konfigurować lokalne urządzenia sieciowe, administrować sieciowym systemem operacyjnym
- programować aplikacje desktopowe, internetowe oraz mobilne
- projektować, tworzyć i uruchamiać strony WWW i administrować nimi poprzez systemy CMS
- projektować i tworzyć bazy danych i nimi administrować

## TECHNIKUM - SAME KORZYŚCI!

Jako absolwent/ka kierunku Technik informatyk będziesz mógł/mogła podjąć pracę jako:

- Game Designer, Level Designer, Game Producer
- zawodnik e-sportowy, komentator e-sportowy, sędzia e-sportowy lub znaleźć zatrudnienie w:
  - firmach zajmujących się tworzeniem i eksploatacją oprogramowania komputerowego oraz firmach administrujących sieciami komputerowymi
  - działach obsługi informatycznej w przedsiębiorstwach
  - punktach serwisowych, sklepach komputerowych, ośrodkach obliczeniowych
  - we własnej działalności gospodarczej w zakresie usług informatycznych.

## EGZAMINY I PRAKTYKI W TECHNIKUM

Egzamin zawodowy jest egzaminem zewnętrznym, potwierdzającym kwalifikacje w zawodzie. Przeprowadzany jest oddzielnie dla każdej kwalifikacji:

- INF.02. ODBYWA SIĘ POD KONIEC 1 PÓŁROCZA KLASY III
- INF.03 ODBYWA SIĘ POD KONIEC 2 PÓŁROCZA KLASY IV

Praktyki zawodowe trwają 8 tygodni (280 godz., termin może ulec zmianie):

- W KLASIE II - 120 GODZ. - 4 TYGODNIE W 1 PÓŁROCZU
- W KLASIE IV - 160 GODZ. - 4 TYGODNIE W 1 PÓŁROCZU

partner kierunku:



[technikum.pl](http://technikum.pl)



**& FUN**  
**NAUKA**  
ZAWSZE RAZEM